

LEG og LEKTIE læringshæfte

Vejledning

- Spil og værksteder

Udgivet af LEG og LEKTIE - Legeuniverset med leg og læring

www.legoglektie.dk

Blyanten

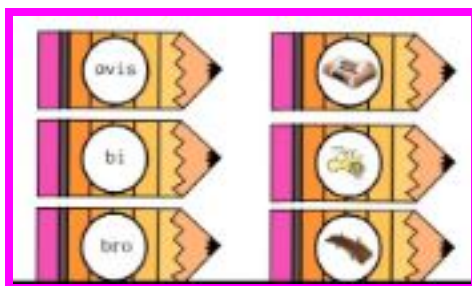
Klip brikkerne ud. Laminer dem, hvis du gerne vil have, at de skal holde i længere tid. De små blyanter skal matches - hvilke 2 passer sammen?

Eksempel:

$$A = a$$

$$2+3 = 5$$

$$5*5 = 25$$



Sådan bruges brikkerne:

Jo flere blyanter du inddrager i spillet jo højere bliver sværhedsgraden.

1. Læg brikkerne på bordet med forsiden opad. Bed dit barn om at finde dem, som passer sammen.
2. Læg brikkerne med bagsiden opad og spil det som et vendespil.
3. Læg blyanterne i en stofpose og lad dit barn trække en blyant og lad det læse, hvad der står på. Udregn eller læs.
4. I skolen kan brikkerne bruges til quiz og byt. Del brikkerne ud og find din makker med det rigtige resultat.

Puslespil med 3 brikker

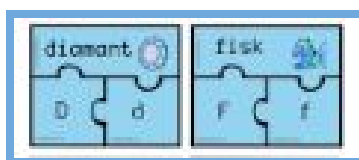
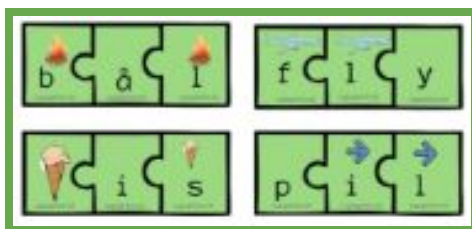
Klip brikkerne ud. Laminer dem, hvis du gerne vil have, at de skal holde i længere tid. De små brikker skal matches - hvilke 3 passer sammen?

Eksempel:

$A = a = abe$

$2+3 = 5 = 5 \text{ prikker}$

$3*4 = 12 = 6*2$



Sådan bruges brikkerne:

Jo flere brikker, du inddrager i spillet jo højere bliver sværhedsgraden.

1. Bland brikkerne ud på bordet med forsiden opad. Bed dit barn samle puslespillene, så de passer med tallene eller bogstaverne på.
2. Gem 9 brikker rundt i huset, bed dit barn samle dem sammen og sætte dem rigtig sammen.
3. Lav fx 4 puslespil forkert på bordet og lad dit barn rette dem og lægge dem rigtigt.

Puslespil med 2 brikker

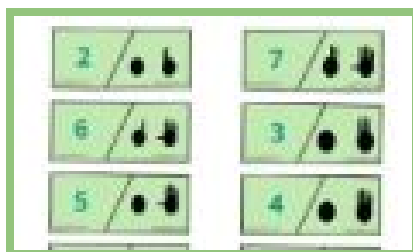
Klip brikkerne ud. Laminer dem, hvis du gerne vil have, at de skal holde i længere tid. De små brikker skal matches - hvilke 3 passer sammen?

Eksempel:

$$A = a$$

$$2+3 = 5$$

$$3 \cdot 4 = 12$$



Sådan bruges brikkerne:

Jo flere brikker, du inddrager i spillet jo højere bliver sværhedsgraden.

1. Bland brikkerne ud på bordet med forsiden opad. Bed dit barn samle puslespillene, så de passer med tallene eller bogstaverne på.
2. Læg alle brikkerne med bagsiden opad og spil det som et vendespil.
3. I skolen kan brikkerne bruges til quiz og byt. Del brikkerne ud og find din makker med det rigtige resultat.

Huse

Klip husene og brikkerne ud. Laminer det, hvis du gerne vil have, at det holde i længere tid. Hvilket hus skal brikkerne placeres i for, at det passer med det i cirklen øverst i huset?

I huset med talmængder placeres et valgfrit tal øverst i cirklen, hvorefter dit barn skal sætte det rigtige antal brikker i firkanterne under.



Sådan bruges husene:

Læg minimum 2 huse ad gangen foran dit barn. Jo flere huse og brikker jo højere sværhedsgrad. Bed dit barn placere de små brikker i de rigtige huse.

Spil med terninger.

Laminer spillepladen, hvis du gerne vil have den skal holde længere tid. Sæt den evt fast med tape til bordet, i mens I spiller.

I skal bruge 2 terninger med 6 sider. Slå med terningen og find feltet. Hvis du slå 1 og 3, så går du en ud vandret og 2 ned lodret. På eksemplet her står der "Ved". Spillet er lavet både med tal, regnestykker, bogstaver og ord.



	1	2	3	4	5	6
1	dag	sig	ham	men	som	hun
2	ved	nok	for	til	jer	mon
3	fin	tog	hen	man	dem	dig
4	end	det	der	små	min	her
5	nej	mod	har	kan	ned	med
6	den	dog	mig	var	vil	tid

Sådan bruges spillet:

Spillet med bogstaver kan bruges til både at sige bogstavet, skriv bogstavet efter det er læst, sig et ord, der starter med bogstavet eller indeholder bogstavet eller sig blot lyden, som bogstavet har.

Spillet med ord kan bruges til at læse ord, finde et ord, der rimer, sæt et andet startbogstav på ordet eller lav en sætning med ordet. Denne kan også skrives ned.

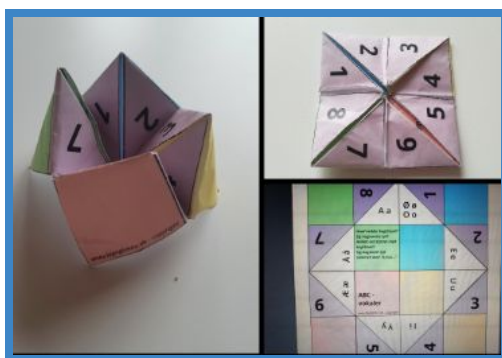
Spillet med tallene kan bruges til at sige tallets navn, find tallet på en plakat herefter, tæl antallet i klodser eller indsæt tallet på en tallinie.

Spillet med regnestykkerne kan bruges til at udregne resultatet, find et andet regnestykke, som giver resultatet, eller bed dit barn ligge 3 eller 10 til resultatet.

Flipflap

Klip flipflappen ud og fold den. Der finde foldevejledninger på nettet, hvis du er i tvivl.

I skal skiftes til at være den, som bevæger flipflappen, og den som siger et tal. Person 1 holder flipflappen med fingrene og bevæger den det antal, som person siger 2 gange. Fx. først "2", derefter "4". Herefter vælger person 2 et tredje tal, hvor person 1 åbner flappen og læser, hvad der står. Flipflappen er lavet både med tal, regnestykker, bogstaver og ord.



Sådan bruges flipflapperne:

Flipflappen med bogstaver kan bruges til både at sige bogstavet, skriv bogstavet efter det er læst, sig et ord, der starter med bogstavet eller indeholder bogstavet eller sig blot lyden bogstavet har.

Flipflappen med ord kan bruges til at læse ord, finde et ord, der rimer, sæt et andet startbogstav på eller lav en sætning med ordet. Denne kan også skrives ned.

Flipflappen med tallene kan bruges til at sige tallets navn, find tallet på en plakat herefter, tæl antallet i klodser eller indsæt tallet på en tallinie.



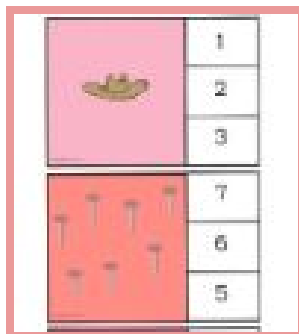
Flipflappen med regnestykkerne kan bruges til at udregne resultatet, find et andet regnestykke, som giver resultatet, eller bed dit barn ligge 3,5 eller 10 til resultatet.

1. Brug flipflappen som en leg og læs, hvad der står under flappen og udvide med emnerne nævnt ovenfor.
2. Brug flipflappen hver morgen, som en lille morgen opgave.

Klemmekort

Klip brikkerne ud. Laminer dem, hvis du gerne vil have, at de skal holde i længere tid. Hvilket af de 3 svarmuligheder er den rigtige?

Klemmekort er lavet både med billeder, bogstaver, talmængder og regnestykker



Sådan bruges kortene:

1. Bed dit barn sætte en klemme på det rigtige resultat. På den måde stimuleres det fysiske og finmotorikken samtidigt.
2. Laminer kortene og sæt ring om det rigtige resultat med en tusch. Det kan let vaskes af med en klud, så de kan genbruges.

Monsterspil

Klip brikkerne ud. Laminer dem, hvis du gerne vil have, at de skal holde i længere tid. Hvilken række på monsterpladen hører brikkerne til? Du kan med fordel sætte dem på pladen med lim eller elefantsnot, hvis de skal sidde bedre fast. Spillet er lavet til bogstavers lyde og talmængde.



Sådan bruges spillet:

Lad dit barn trække et lille kort med en tegning eller talmængde. Dit barn skal nu placere kortet i den rigtige række, under det rigtige bogstav eller tal. Når dit barn trækker en tegning skal det lytte sig frem til, hvilken vokal ordet indeholder og placere det under den vokal på pladen.